

MONTÍKOVY ÚKOLY

PRACOVNÍ SEŠIT

HRAD

Materiály k boxům:



www.montik.cz



Ahoj děti, jsem robot a jmenuji se Montík. Povím vám něco o životě ve středověku. Vypravíme se na trh, rytířský turnaj i hrad. Budete plnit různé úkoly, budeme si hrát a zažívat dobrodružství.

Zkuste si přečíst úvodní text. Dozvíte se v něm, v jaké době se Montík ocitl.

Text pro další práci viz PS

Jednou se robot Montík vypravil do historie. Moc totiž toužil navštívit hostinu na středověkém hradě. Putoval časem zpět, až se ocitl ve 14. století. V době, kdy v Čechách panoval Karel IV. Králem se stal v roce 1346 a v roce 1355 dokonce císařem (to byl úplně nejvyšší panovnický titul).

Byl to významný panovník, uměl číst, psát (to tenkrát umělo jen několik panovníků) a ovládal i cizí jazyky.

Dal opravit Pražský hrad, nechal postavit nový most v Praze (později ho pojmenovali Karlův most).

Také nechal vybudovat hrad Karlštejn (stavěl se do roku 1365) a založil významnou školu - takzvanou univerzitu (v roce 1348).

Karel IV. panoval až do své smrti v roce 1372.

1. ÚKOL



CESTA ČASEM - ČASOVÁ OSA

Varianta A

Na časové ose zkus samostatně, nebo s dopomocí vyznačit, ve kterém století žijeme my a ve kterém se ocitl Montík.

14. stol.	15. stol.	16. stol.	17. stol.	18. stol.	19. stol.	20. stol.	21. stol.	22. stol.

Varianta B

Na časové ose zkus samostatně, nebo s dopomocí vyznačit letopočty, které najdeš v úvodním textu.

1310	1320	1330	1340	1350	1360	1370	1380	1390

2. ÚKOL

HÁDANKA NA TRŽIŠTI



Montík se ocitl na středověkém tržišti. To ho moc zajímalo, bylo kolem pořádně rušno a k vidění bylo mnoho zajímavých věcí. U jednoho ze stánku prodejci zrovna řešili hádanku s groši.

A co to byl GROŠ? GROŠ je název středověké mince.

Pomoz Montíkovi a prodejcům hádanku vyřešit:

**Pekař má 9 grošů a zahradník má 17 grošů.
Kolik grošů by musel zahradník půjčit pekařovi, aby měli oba stejně?**



Pomoci ti mohou dřevěné groše s boxu.



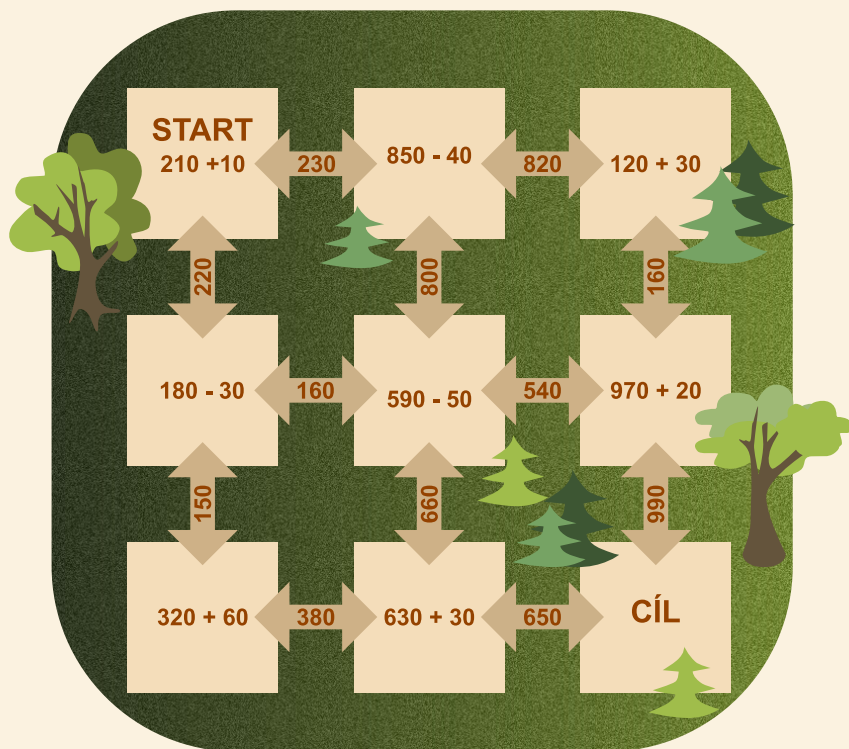
3. ÚKOL



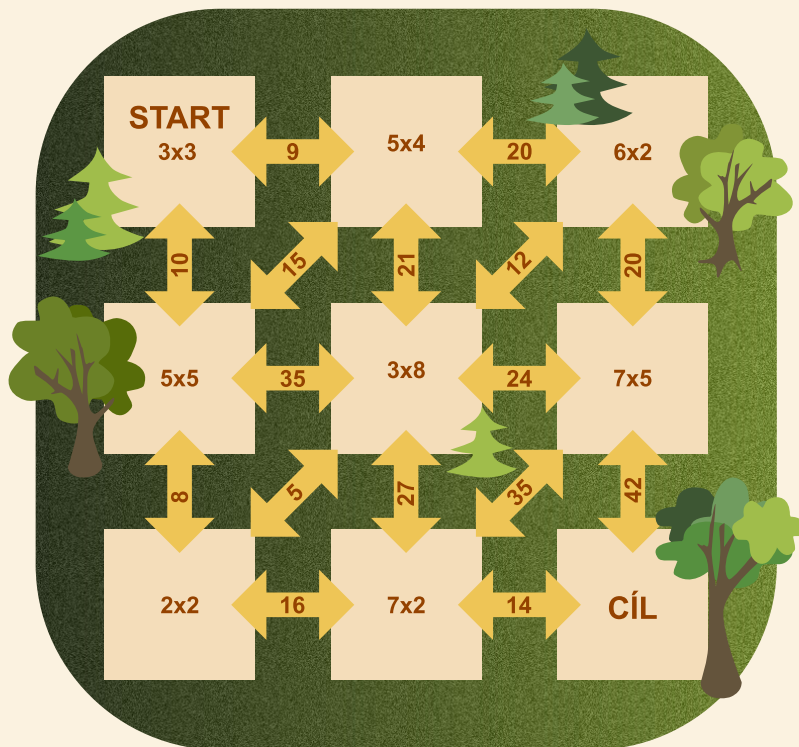
LESNÍ MATEMATICKÉ BLUDIŠTĚ

Montík se vydal směrem k hradu, bylo však potřeba projít malým lesíkem, úplně jednoduché to ale nebylo, bylo tam totiž bludiště. Projít Montík mohl pouze po cestách se správnými výsledky. Vyznač správnou cestu bludištěm.

Varianta A



Varianta B



4. ÚKOL



STUDNA

Za lesíkem potkal Montík u studny chlapíka. Chystal se vytáhnout džber s vodou ze studny a přemýšlel, kolikrát bude muset otočit rumpálem. A cože je to ten džber a rumpál?

Džber = velká dřevěná nádoba na vodu.

Rumpál = je takový ruční naviják.

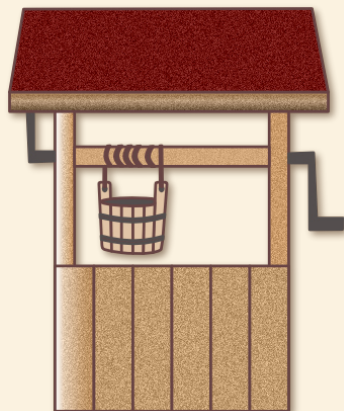
Studna byla hluboká 12 metrů.

Při každém otočení rumpálem se džber povytáhl o 30 centimetrů.

Kolikrát musel chlapík rumpálem zatočit, aby džber vyjel nahoru?



pamatuj 1 metr = 100 centimetrů



5. ÚKOL

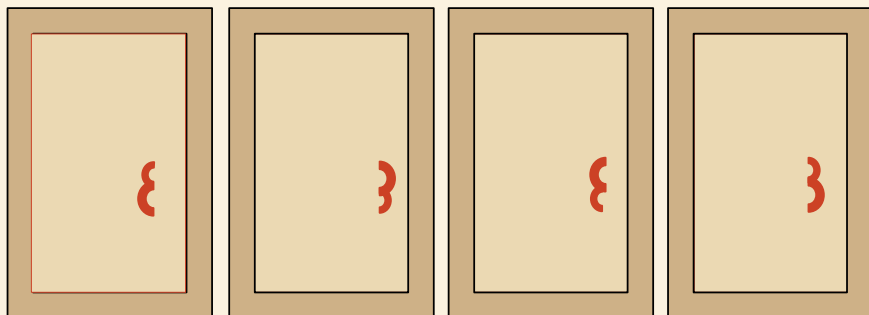
KLÍČ



Aby se dostal Montík na slavnostní hostinu, musel projít správnými dveřmi.

Na stěně visel klíč, z chodby vedlo několik dveří.

Klíč pasoval do jediných dveří. Najdi ty správné.



Závěr:

Pokud jsi společně s Montíkem našel správné dveře a správný klíč, splnilo se Montíkovi přání dostat se na středověkou hostinu.



Úkoly z krabice



1. Nákup na tržišti

Pomocí ceníku na dřevěné destičce spočítej, kolik bude stát Montíka na středověkém tržišti nákup z nákupního seznamu na kartičkách. Pomoci ti mohou dřevěné groše.

Montík za nákup zaplatí _____ grošů.



Montík za nákup zaplatí _____ grošů.

Montík za nákup zaplatí _____ grošů.



Montík za nákup zaplatí _____ grošů.



Co si všechno může Montík koupit za 20 grošů?

2. Směrová růžice - umístění staveb

Středověká města měla často čtvercový tvar a podobné uspořádání. Uprostřed bylo prostranství, na kterém se konaly trhy (jarmarky). Různé stavby (hostinec, radnici atd.) vidíš na obrázcích. Sestav podle zadání plánek středověkého města. Pomůže ti směrová růžice.



Můžeš zkusit vytvořit vlastní plánek města a vymyslet zadání.

3. Věž

Montík se chtěl z věže rozhlédnout po krajině. Na vrchol věže se však dostane, pokud zvolí správný početní postup. Který z těchto příkladů ho na věž dovede? Začíná vždy dole pod schody.



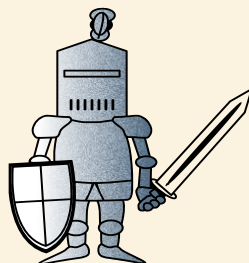
Zkus vymyslet vlastní příklad, který dovede Montíka na věž.

4. Dřevce na rytířském turnaji

Rytíři si před turnajem pomíchali dřevce. A co to vlastně byl ten DŘEVEC?

Dřevce byla dřevěná tyč o délce asi dva metry používaná především při rytířských turnajích. Dřevce byl zaklesnutý do pravého podpaží, v levé ruce držel rytíř štít.

Podle nápovědy na kartičce přiřaď každému rytíři jeho dřevce.



5. Hostina

Montík byl z hostiny na královském hradě nadšený. Společnost se dobře bavila, hudba hrála, jídla i pití byl dostatek. Zkus připravit kousek z takové hostiny.

Nejdřív jednotlivé obrázky přiřaď ke správným číslicím (například 2 dva rytíři).

Potom umísti:

do čela stolu krále a královnu,

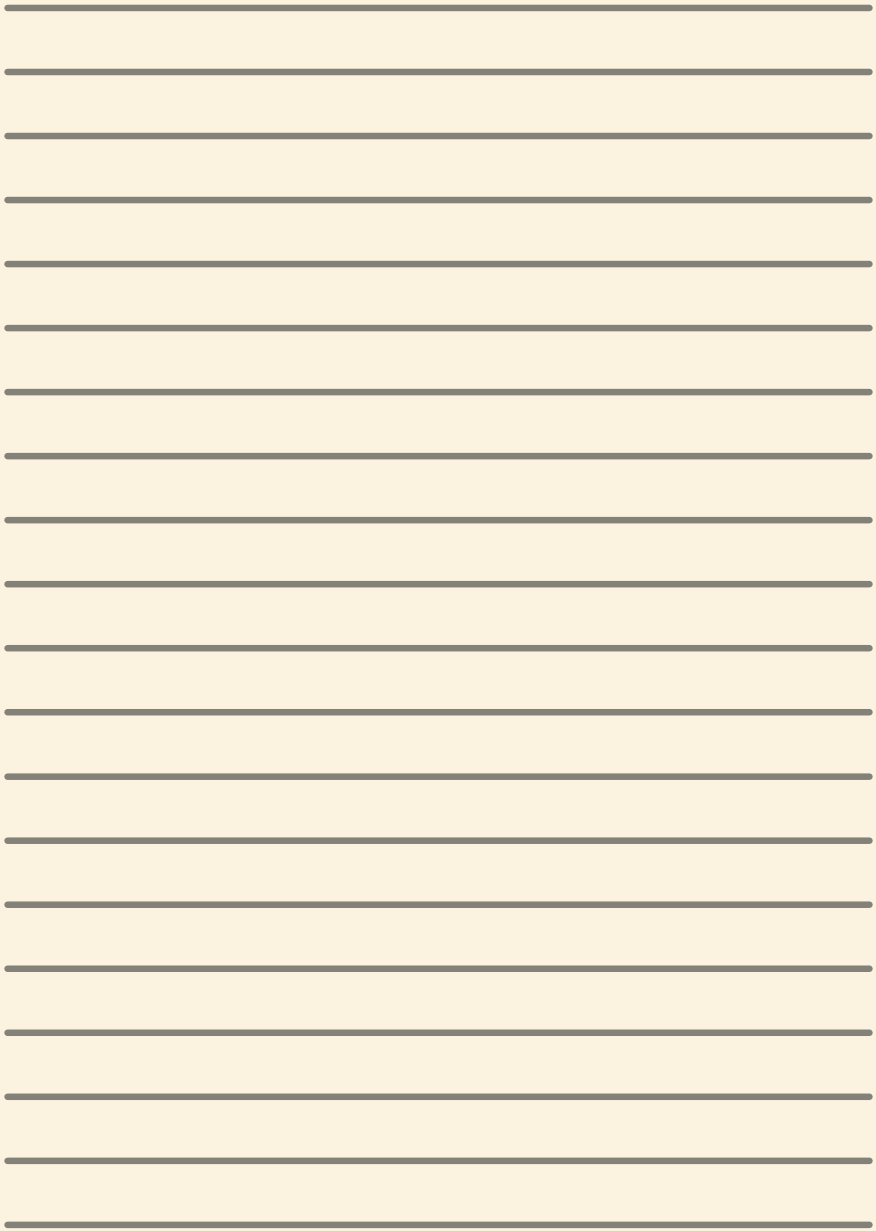
okolo stolu další osoby tak, aby dvě stejné postavy neseděly vedle sebe,

na stůl dávej pohoštění a říkej “kolik čeho je” (například 3 poháry),

občerstvení na stole můžeš měnit, nemusíš spotřebovat všechny obrázky.



Vymýšlej vlastní početní příklady s obrázky z hostiny.





HRAD

www.montik.cz